

## **Класс RC Combat Indoors**

1. В «бою» одновременно участвуют 4 спортсмена (в исключительных случаях количество может быть увеличено до 5 или уменьшено до 3).

Участникам дается две минуты для выхода на старт, подготовки и прохождения технического контроля.

По истечении подготовительного времени подается команда «Старт», разрешающая взлет и полет моделей против часовой стрелки.

Команда «Начало боя» подается спустя 10 сек. после команды «Старт», либо раньше, по готовности всех участников.

Продолжительность боя 4 мин., начинается с команды «Начало боя», заканчивается командой «Финиш». Посадка модели осуществляется в течении 30 сек. после команды «Финиш». В течении «воздушного боя» допускается неограниченное количество взлетов. При самопроизвольном отделении ленты, при неумышленном повреждении ленты, в том числе отруб своей ленты или захлест за крыло, необходимо посадить модель, закрепить или распутать ленту. Допускается замена ленты на новую. В случае наматывания ленты на ось двигателя атакующей модели, пилот должен посадить модель, а помощники отрывают ленту непосредственно в месте соприкосновения с двигателем атакующей модели. Пилоту, на модели которого была намотана лента, засчитывается отруб.

### **2. Технические требования:**

- Максимальный общий вес модели .....250 грамм.
- Крепление ленты должно выдерживать вес модели.

#### **Запрещаются:**

- схемы с обратной стреловидностью крыла.
- выступающие детали, находящиеся вне зоны вращения винта, законцовки крыла модели в виде шайб.
- аэродинамические компенсаторы рулевых поверхностей.
- выступление тяг крепления к качалкам сервоприводов более 3 мм.
- применение любых материалов, приспособлений или устройств, облегчающих повреждение ленты противника.
- применение металлических воздушных винтов.

### **3. Технический контроль:**

Проводится судьями на старте перед каждым взлетом модели.

### **4. Число моделей:**

Спортсмену в бою разрешено иметь только одну модель.

### **5. Лента:**

Крепление ленты, изготовленной из однородного материала, длиной 5 м, шириной до 20 мм, осуществляется с помощью нитки на расстоянии не менее 1 см и не более 5 см от задней крайней точки модели

### **6. Результат аннулируется**

- за не выполнение участником команд Главного судьи или начальника старта;
- взлет модели вне своей зоны «Старта»;
- при невыполнении команды судьи «Не взлетать»;
- за пересечение пилотом или его помощником линии безопасности без шлема и разрешения судьи
- за пересечение моделью линии безопасности по воздуху

**7.Подсчёт очков:**

Результат боя определяется путем сложения набранных очков и вычитания штрафных очков

1 отруб – 100 очков

1сек. нахождения в воздухе – 1 очко

**Штрафы-50 очков:**

- за взлет модели без ленты, самопроизвольное отделение ленты или отруб своей ленты
- за нахождение в воздухе более 30 сек. после команды «Финиш»
- за полет модели до команды «Начало боя» по часовой стрелке.